

Cours_Calcul_Integral_2020_Eleve-Corrigé

March 18, 2020

```
In [1]: import numpy as np  
        import matplotlib.pyplot as plt  
  
In [2]: %matplotlib inline
```

0.1 Approximation de l'intégrale d'une courbe par la méthode des rectangles

Fichier Geogebra : somme des rectangles pour la parabole $y = x^2$ sur $[0;1]$
au départ x est en a
on avance avec u npas de $(b-a)/n$ si on a n rectangles
on construit une suite d'abscisses $x(k) = a + k * (b-a)/n$
 $x(n) = b$
le rectangle d'indice k a pour base l'intervalle $[x(k) ; x(k+1)]$
sa hauteur est $f(x(k+1))$

0.1.1 Exemple de la fonction sommeRectangle(a, b, n) du cours

Que représentent les variables u et v dans la fonction ci-dessous ?

```
In [3]: def f(x):  
        return x ** 2  
  
def sommeRectangle(a, b, n):  
    h = (b - a) / n  
    x = a  
    u = 0  
    v = 0  
    for k in range(0, n): #n subdivisions => n tours  
        u = u + h * f(x) #on ajoute à u l'aire du kième rectangle à gauche  
        x = x + h #on avance x d'un pas  
        v = v + h * f(x) ##on ajoute à u l'aire du kième rectangle à droite  
    return (u, v)  
  
In [4]: sommeRectangle(0, 1, 1000)  
  
Out[4]: (0.33283350000000095, 0.33383350000000095)
```

0.2 Exemple 3

Compléter les fonctions Python ci-dessous pour qu'elles retournent une approximation de $\int_a^b f(x)dx$ par la somme de rectangles à gauche construits sur n subdivisions régulières de l'intervalle $[a; b]$.

```
In [5]: def rectangleGauche(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a)/n
    x = a
    for k in range(0, n):
        s = s + pas * f(x)    #x * f(x) est l'aire du kieme rectangle
        x = x + pas
    return s

def rectangleGauche2(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a) / n
    for k in range(0, n):
        s = s + pas * f(a + k * pas)    # ou   s = s + pas * f(a + k * (b-a)/n)
    return s

def rectangleGaucheDessin(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a)/n
    x = a
    for k in range(n):
        s = s + f(x) * pas
        plt.fill([x, x + pas, x + pas, x, x], [0] * 2 + [f(x)] * 2 + [0], hatch='//', edgecolor='black')
        x = x + pas
    lesx = np.linspace(a, b, 1000)
    fvect = np.vectorize(f)
    ax = plt.gca()
    ax.spines['top'].set_color('none')
    ax.spines['right'].set_color('none')
    ax.spines['bottom'].set_position(('data',0))
    ax.spines['left'].set_position(('data',a))
    plt.plot(lesx, fvect(lesx), color='black')
    plt.title(r"Rectangles à gauche $\int_a^b f(x)dx \approx %1.3f" % (a, b, s))
    plt.savefig('methodeRectangleGauche-{}-{}-{}-{}subdivisions.eps'.format(f.__name__))
    plt.show()
    return s
```

Écrire une fonction `rectangleDroite(f, a, b, n)` qui retourne une approximation de $\int_a^b f(x)dx$ par la somme de rectangles à droite construits sur n subdivisions régulières de l'intervalle $[a; b]$.

- premier tour : $x = a + pas$

- deuxième tour : $x = a + 2 * \text{pas}$
- troisième tour : $x = a + 3 * \text{pas}$

```
In [6]: def rectangleDroite(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a)/n
    x = a + pas #borne droite
    for k in range(0, n):
        s = s + pas * f(x)
        x = x + pas
    return s

def rectangleDroite2(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a) / n
    for k in range(1, n + 1):
        s = s + pas * f(a + k * pas)
    return s

def rectangleDroite3(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a) / n
    for k in range(0, n):
        s = s + pas * f(a + (k+1) * pas)
    return s

def rectangleDroiteDessin(f, a, b, n):
    s = 0
    pas = (b - a)/n
    x = a
    for k in range(n):
        s = s + f(x + pas) * pas
        plt.fill([x, x + pas, x + pas, x], [0] * 2 + [f(x+pas)] * 2 + [0], hatch='/')
        x = x + pas
    lesx = np.linspace(a, b, 1000)
    fvect = np.vectorize(f)
    ax = plt.gca()
    ax.spines['top'].set_color('none')
    ax.spines['right'].set_color('none')
    ax.spines['bottom'].set_position(('data',0))
    ax.spines['left'].set_position(('data',a))
    plt.plot(lesx, fvect(lesx), color='black')
    plt.title(r"Rectangles à droite $\int_{a}^{b} f(x) dx \approx $%.3f" % (s))
    plt.savefig('methodeRectangleDroite-%d-%d-%d-%dsubdivisions.eps'.format(f.__name__))
    plt.show()
    return s
```

```
In [7]: def inverse(x):
```

```
    return 1 / x
```

```
In [8]: inverse.__name__
```

```
Out[8]: 'inverse'
```

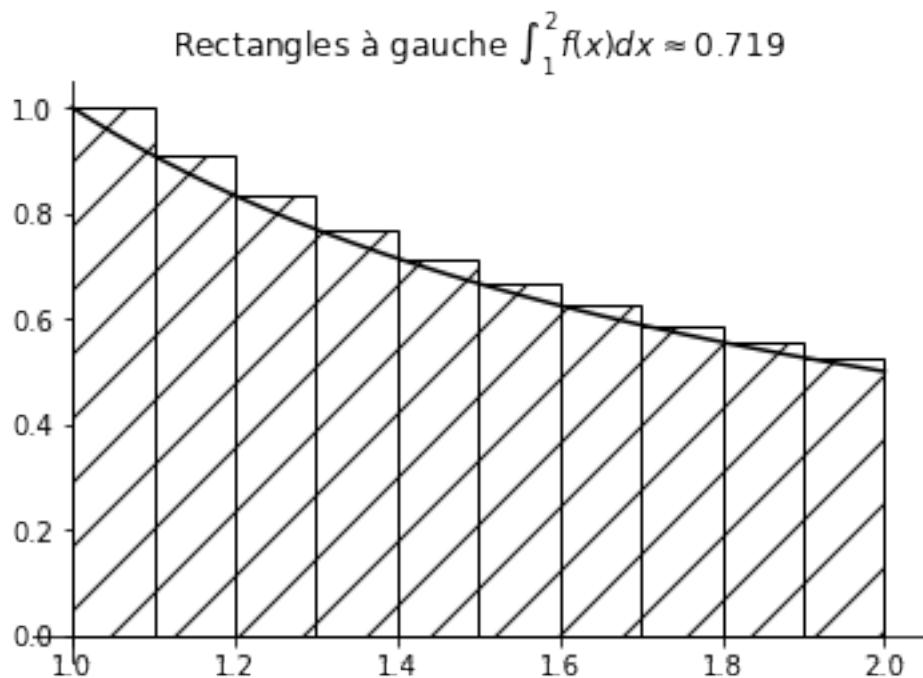
```
In [9]: rectangleGauche(inverse, 1, 2, 10)
```

```
Out[9]: 0.7187714031754279
```

```
In [10]: rectangleGauche2(inverse, 1, 2, 10)
```

```
Out[10]: 0.718771403175428
```

```
In [11]: rectangleGaucheDessin(inverse, 1, 2, 10)
```

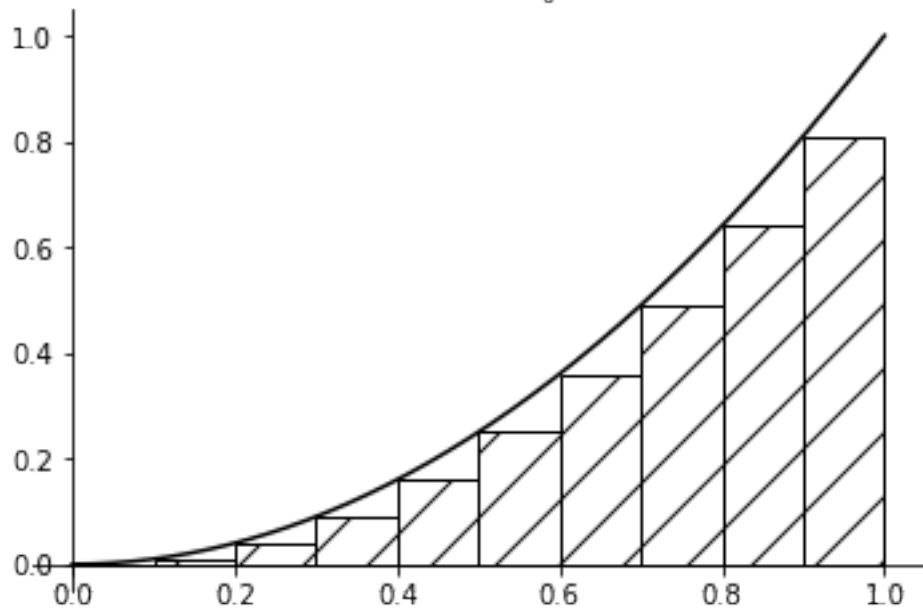


```
Out[11]: 0.7187714031754279
```

```
In [12]: def carre(x):
    return x ** 2
```

```
In [13]: rectangleGaucheDessin(carre, 0, 1, 10)
```

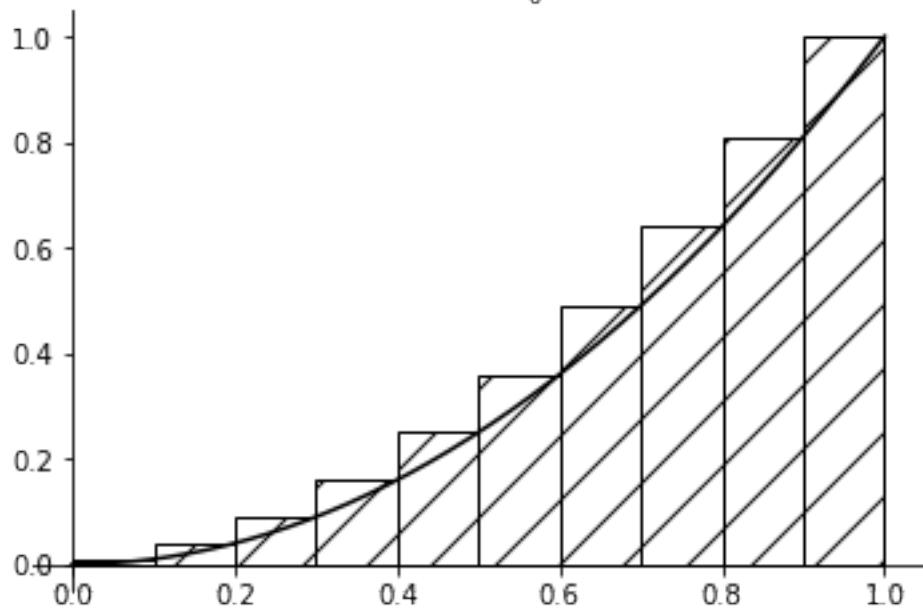
Rectangles à gauche $\int_0^1 f(x)dx \approx 0.285$



Out [13]: 0.2849999999999999

In [14]: rectangleDroiteDessin(carre, 0, 1, 10)

Rectangles à droite $\int_0^1 f(x)dx \approx 0.385$



Out[14]: 0.3849999999999999