

Déterminer une équation de plan.

Méthodes 3 et 4 p. 309

puis exercices 37 et 38 p. 316

MÉTHODE 3 Déterminer une équation cartésienne d'un plan (cas particulier) ▶ Ex. 37 p. 316

Dans le cas où le plan (\mathcal{P}) est défini par un point A et un vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$:

- 1) écrire l'équation de (\mathcal{P}) sous la forme $ax + by + cz + d = 0$ où le réel d reste à déterminer ;
- 2) déterminer d en utilisant les coordonnées du point A .

Exercice d'application Dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, déterminer une équation cartésienne du plan (\mathcal{P}) passant par $A(1; -2; 3)$ et de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Correction Les coordonnées du vecteur \vec{n} étant données, le plan (\mathcal{P}) admet pour équation $4x - 2y + z + d = 0$, où d est un réel qu'il reste à déterminer. Le point A appartient à (\mathcal{P}) donc $4 \times 1 - 2 \times (-2) + 3 + d = 0$, ce qui donne $d = -11$.

Ainsi, une équation cartésienne de (\mathcal{P}) est : $4x - 2y + z - 11 = 0$.

n° 38 p. 316 :

Déterminer une équation du plan passant par $A(1; 4; -5)$ et de vecteur normal $\vec{m} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Une équation de plan est de la forme $ax + by + cz + d = 0$

avec $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ coordonnées d'un vecteur normal.

Une équation est donc de la forme:

$$2x - y + 3z + d = 0$$

Pour déterminer d , on va utiliser le point $A(1; 4; -5)$ qui appartient au plan \mathcal{S}

$$A(1; 4; -5) \in \mathcal{S} \Leftrightarrow 2 - 4 + 3 \times (-5) + d = 0$$

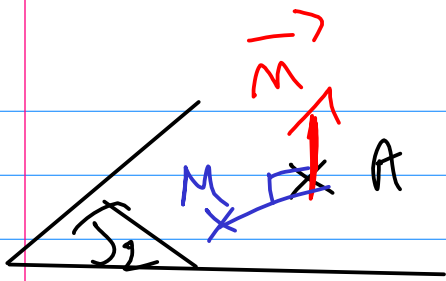
$$\Leftrightarrow d = 17$$

Une équation du plan est:

$$2x - y + 3z + 17 = 0$$

2) On considère désormais le plan \mathcal{S}_2 passant par $A(\sqrt{2}; 2; -3)$ et de vecteur normal $\vec{n} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ -1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$

On pose $a = \sqrt{3}$ $b = -1$ $c = \sqrt{2}$



$$M \in S_2 \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

D'après une propriété du cours,
une équation de S_2 est :

$$\sqrt{3}x - y + \sqrt{2}z + d = 0$$

$$A(\sqrt{2}; 2; -\sqrt{3}) \in S_2 \Leftrightarrow \sqrt{6} - 2 - \sqrt{6} + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = 2$$

Une équation de S_2 est donc :

$$\sqrt{3}x - y + \sqrt{2}z + 2 = 0$$

Autre méthode (plus constructive)
celle de la démonstration de la
propriété du cours.

$$M(x; y; z) \in S \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\vec{AM} \begin{pmatrix} x - \sqrt{2} \\ y - 2 \\ z + \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad \vec{n} \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ -1 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$M(x, y, z) \in \mathcal{T} \Leftrightarrow \sqrt{3}(x - \sqrt{2}) + (-1) \times (y - 2) + \sqrt{2} \times (z + \sqrt{3}) = 0$$

$$M(x, y, z) \in \mathcal{T} \Leftrightarrow \sqrt{3}x - y + \sqrt{2}z + 2 = 0$$

Cours :

1) Soit le plan \mathcal{T} d'équation
 $\tilde{x} + y + 3z + h = 0$.

Un vecteur normal à \mathcal{T} est :

$x + y + 3z + h = 0$ est de la forme

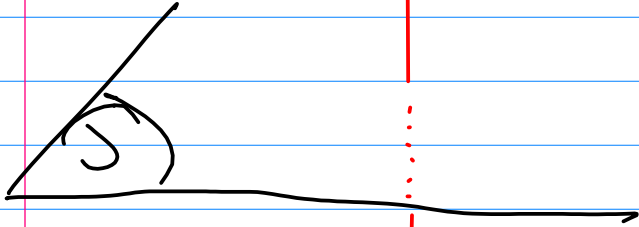
$$ax + by + cz + d = 0$$

donc un vecteur normal

$$\text{est } \vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Soit la droite \mathcal{D} de représentation paramétrique

$$\begin{cases} x = 2 + t \\ y = -1 + t \text{ avec } t \in \mathbb{R} \\ z = 1 + 3t \end{cases}$$



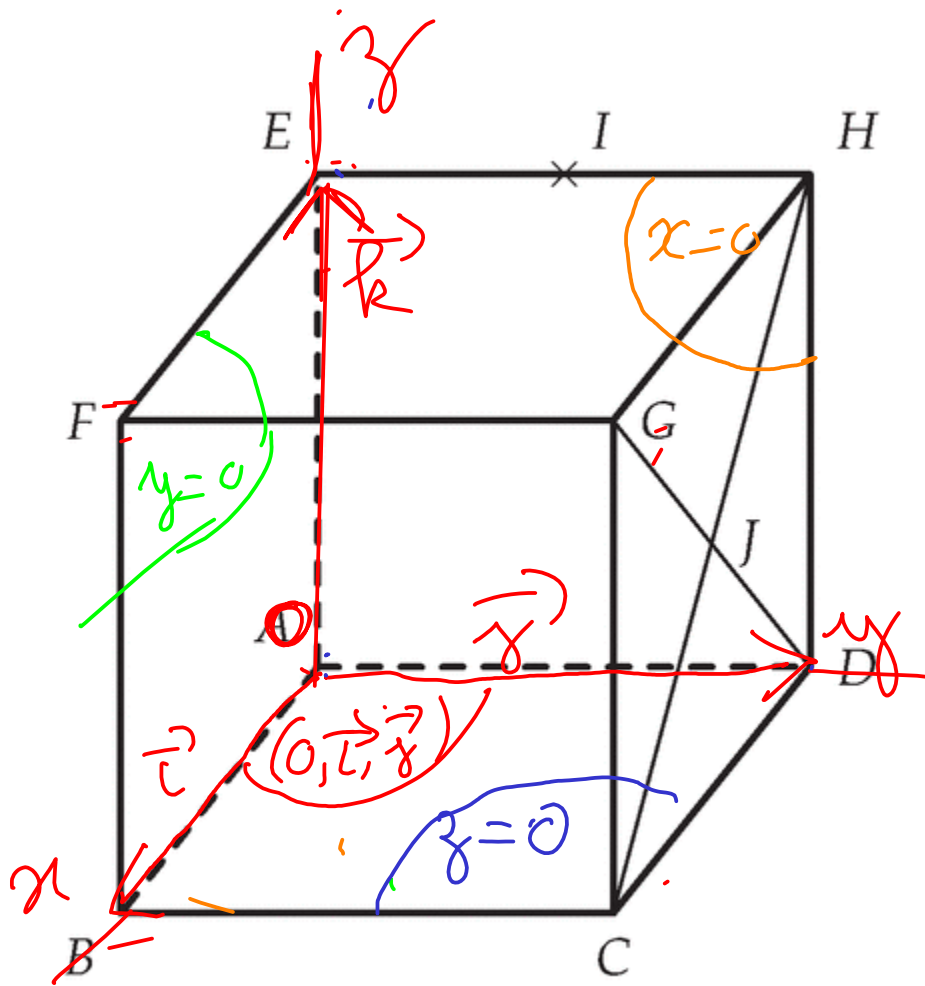
$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ vecteur directeur de \mathcal{D} et normal au plan

Donc \mathcal{D} est perpendiculaire au plan

Il reste à déterminer si \mathcal{D} passe par $S(1; -2; -2)$ en résolvant le système :

$$\begin{cases} 1 = 2 + t \\ -2 = -1 + t \\ -2 = 1 + 3t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = -1 \\ t = -1 \\ t = -1 \end{cases}$$

Le système admet une solution donc la droite \mathcal{D} est bien la perpendiculaire à \mathcal{P} passant par S .



2) le plan $(O, \vec{r}, \vec{y}) = (OBD)$

• pour vecteur normal $\vec{OE} = \vec{r}$

$$\vec{r} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

• passe par $O(0; 0; 0)$

• pour équation :

$$ax + by + cz + d = 0$$

$$0 \times x + 0 \times y + 1 \times z + d = 0$$

$$O(0; 0; 0) \in (\text{OBD}) \Leftrightarrow 1 \times 0 + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = 0$$

Une équation du plan (O, \vec{i}, \vec{j})
est $z = 0$

Remarque : le plan (EFH) parallèle
à (OBD) a même vecteur normal
 $\vec{k} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et pour équation :
 $z - 1 = 0 \Leftrightarrow z = 1$

• le plan $(O, \vec{i}, \vec{k}) = (\text{OBE})$
a pour vecteur normal $\vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\begin{matrix} a \\ b \\ c \end{matrix}$
, il passe par l'origine
donc il a pour équation :

$$a \vec{i} \cdot x + b \vec{j} \cdot y + c \vec{k} \cdot z + d = 0$$

$d = 0$ (passe par l'origine)

• le plan $(O, \vec{y}, \vec{k}) = (OEH)$
a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
et passe par l'origine
donc il a pour équation $x = 0$

3) \mathcal{T}_1 passe par $B(2; 1; 4)$
et de vecteur normal $\vec{m} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$

Une équation de \mathcal{T}_1 est donc
de la forme :

$$4x - 3y + z + d = 0$$

De plus :

$$B(2; 1; 4) \in \mathcal{T}_1 \Leftrightarrow 4 \times 2 - 3 \times 1 + 4 + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = -9$$

\mathcal{T}_1 a donc pour équation :

$$4x - 3y + z - 9 = 0$$

4) \mathcal{T}_2 plan passant par A (3; -1; 4) et orthogonal à \overrightarrow{BC} .

$$\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 3-2 \\ -2-1 \\ 0-4 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{BC}' \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

\overrightarrow{BC} est un vecteur normal donc une équation de \mathcal{T}_2 est de la forme :

$$x - 3y - 4z + d = 0$$

Calculons d avec A (3; -1; 4)

$$A(3; -1; 4) \in \mathcal{T}_2 \Leftrightarrow 3 - 3 \times (-1) - 4 \times 4 + d = 0$$
$$\Leftrightarrow d = 10$$

Une équation de \mathcal{T}_2 est donc :

$$\underline{x - 3y - 4z + 10 = 0.}$$

5) $\widehat{\mathcal{T}}_3$ passe par C. et parallèle à $\widehat{\mathcal{T}}_2$, donc $\widehat{\mathcal{T}}_3$ admet les mêmes vecteurs normaux que $\widehat{\mathcal{T}}_2$

Une équation de $\widehat{\mathcal{T}}_3$ est donc :

$$x - 3y - 4z + d = 0$$

$$C(3; -2; 0) \in \widehat{\mathcal{T}}_3 \Leftrightarrow 3 + 6 + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = -9$$

Une équation de $\widehat{\mathcal{T}}_3$ est donc

$$x - 3y - 4z - 9 = 0$$